}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Raul Barahona, Juan Reynal, Alan Zamora** |
| --- | --- |
| Rut |  |
| Carrera | **Ingenieria en informatica** |
| Sede | **Plaza Oeste** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Centro MusicMix class |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Modelamiento de Bases de dato |
| Competencias | *Modelamiento de Bases de datos*  *Programación Web*  *Gestión de Proyectos informáticos* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | Este proyecto es un servicio, que busca que aquellos usuarios que tengan instrumentos musicales (o que quieran comprarlos) tengan la vida más fácil. debido a que buscar información, instrumentos, accesorios, partes, técnicos, entre otras cosas en chile es tremendamente complicado y tedioso. porque participar en la música en chile es algo complejo y de nicho que, si no perteneces a ciertas comunas, no manejas el inglés (idioma en el cual se encuentra la información más útil y valiosa), incluso si no conoces a alguien que esté interiorizado en el mundo de la música, significa que estás solo contra el mundo por muchas razones.  elegimos este tema luego de una lluvia de ideas donde postulamos varios proyectos. del cual éste quedó como el que trabajaremos hasta el final del semestre. porque tiene un punto interesante (además de que tiene parte del trabajo avanzada). El punto es que mucha gente que se compra un instrumento lo tiene juntando polvo o no sabe usarlo con todo su potencial.  Esta idea postulada por uno de nuestros compañeros existe por una breve historia donde por encontrar cualquier cosa de la música dio a conocer que para comprar ***un accesorio*** (el cual no es tan caro ni complicado de conseguir en tiendas de estados unidos) tuvo que hacer un viaje de 2 horas desde maipú hasta la la reina para tener un producto porque la oferta es escasa en general cerca del lugar donde vive.  Se espera que este proyecto pueda llegar a todas las personas que buscan aprender o mejorar en la música en general. y es posible hacerlo con la idea de este proyecto |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | el proyecto consiste en El proyecto de APT consiste en mejorar un sistema, el cual es una tienda que vende artículos musicales, cuyos módulos serán los siguientes:   1. Primer Módulo: La biblioteca musical.   La segunda función de esta app es el de la “biblioteca musical”: donde los usuarios tendrán acceso a diferentes medios o formas de acceder al contenido sobre teoría musical, técnicas y otros medios para tocar mejor los instrumentos que el usuario tenga o haya comprado   1. Segundo Módulo: Foros de discusión.   La app contará con un foro de discusión, donde los usuarios podrán intercambiar opiniones, preguntas y respuestas con respecto a artículos de la tienda, marcas, calidad de instrumentos, preguntas frecuentes, etc.   1. Tercer Modulo: Clases Asíncronas   este módulo consiste en que el usuario pueda ser asistido por un profesor y que las clases puedan verse nuevamente para corregir errores y explotar los aciertos de aquellos que quieran aprender de otras maneras |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | ser capaces de terminar un proyecto puede ayudarnos a finalizar el desarrollo de una aplicación completa, a gestionar proyectos posteriores de mejor forma y adaptarnos a los tiempos de desarrollo que se impongan en el mundo laboral siguiendo las buenas prácticas de gestión de proyectos y desarrollo de software |
| Relación con los intereses profesionales | ser capaces de terminar un proyecto puede ayudarnos a finalizar el desarrollo de una aplicación completa, a gestionar proyectos posteriores de mejor forma y adaptarnos a los tiempos de desarrollo que se impongan en el mundo laboral siguiendo las buenas prácticas de gestión de proyectos y desarrollo de software |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | Creemos que el proyecto es realizable a lo largo del semestre, pues tenemos distribuidas las competencias entre el equipo, cada parte tendrá un enfoque distinto como Gestión de proyectos informáticos, el desarrollo de software y el modelamiento de bases de datos, tan solo hay un modulo que puede complicarse más para el desarrollo y es el de las clases, pero lo demas es realizable dentro del semestre |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Crear un servicio para los usuarios que tengan un instrumento musical (o que busquen uno), tenga más fácil la compra, aprendizaje y solución de problemas con sus instrumentos musicales debido que en chile es complicado de encontrar si no eres de ciertas comunas, si no tienes tanto dinero o si no tienes tanto tiempo como te gustaria en chile. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | Gestionar el proyecto bajo la guía del PMBOK y Desarrollar los módulos en Python cumpliendo con el estándar de calidad, buenas prácticas para asegurar que el servicio funcione correctamente a la hora de llevarlo a producción. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Vamos a elegir la metodología de trabajo tradicional, ya que consideramos que se adapta mejor a las necesidades de nuestro proyecto. Dado que el objetivo principal es desarrollar una serie de módulos previamente definidos, esta metodología nos permitirá llevar un control más estructurado del avance.*  *El enfoque tradicional nos brindará una visión clara del proceso, dividiendo el proyecto en fases concretas como la planificación, ejecución, control, el desarrollo, las pruebas y diseño del sistema, lo que asegura que cada módulo sea entregado con la calidad esperada y en el tiempo establecido. por un lado la documentación de gestión de proyectos quedara en cargo de Raul Barahona y Juan Reynal, por otra parte el desarrollo y modelamiento de la base de datos queda Alan Zamora a cargo* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| **Documentación** | Documentos de plan de gestión de proyectos | Los documentos que entran en esta evidencia son los planes de gestión de: Alcance, Cronograma, costos, recursos, riesgos, calidad, comunicaciones, adquisiciones, interesados y el Acta de constitución del proyecto, |
| **Prototipo del proyecto** | Mockups del sistema | dibujos y prototipos de la interfaz de usuario del sistema |
| **Código fuente del proyecto** | Código fuente del proyecto programado en Python con el Framework Django | el código fuente de la aplicación, que mostrará que hace cada una de las cosas hechas en el proyecto |
| **modelo de Base de datos** | Imagen de la base de datos y las relaciones entre tablas | en la imagen presentada estará el modelo de bases de datos y las relaciones entre las tablas del sistema |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Gestión de proyectos* | *Planificación del proyecto* | *Definir los objetivos, alcance y cronograma del proyecto, así como las responsabilidades de cada integrante del equipo.* | *Herramientas de planificación (por ejemplo: Trello, Google Sheets)* | *2 semanas* | *Juan Reynal y Raul Barahona* |  |
| *Gestión de proyectos* | *control del proyecto* | *Supervisar el avance de cada tarea según el cronograma establecido, asegurando que los entregables cumplan con los requisitos de calidad.* | *Informes de seguimiento, reuniones de equipo* | *lo que dure el proyecto* | *Juan Reynal y Raul Barahona* |  |
| *Gestión de proyectos* | *Cierre del proyecto* | *Evaluar los resultados obtenidos y realizar una retrospectiva final para identificar mejoras y cerrar el proyecto formalmente.* | *Informe final, evaluación del equipo* | *1 semana* | *Juan Reynal y Raul Barahona* |  |
| *Modelamiento de Bases de datos* | *Diseño de la base de datos* | *Diseñar la estructura de la base de datos, definiendo tablas, relaciones y restricciones para garantizar un almacenamiento eficiente de la información.* | *Herramientas de diseño de bases de datos como Oracle Data Modeler* | *1 semana* | *Alan Zamora* |  |
| *Desarrollo web* | *Desarrollo de la aplicación web* | *Implementar los módulos del sistema, integrando tanto el front-end como el back-end, y asegurando la funcionalidad de la aplicación web.* | *Herramientas de desarrollo (Visual Studio Code, Django, Bootstrap)* | *2 meses* | *Alan Zamora* | *el desarrollo puede requerir mas trabajo* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** |
| ***Planificación del Proyecto APT y primera evaluación*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***diseño de Mockups Planificación del sistem Según el PMBOK*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Desarrollo del sistema*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Preparación y Presentación del sistema para la última evaluación*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)